

### Brauchst du ...?

Ein Spiel für je 3 S  
Dauer: ca. 10 – 15 Min.

#### Hinweise für die Lehrerin / den Lehrer

Das Spiel übt Verben mit Akkusativ und die Nomen aus Lektion 5 mit den entsprechenden Artikelformen ein.

#### Vorbereitung

Kopieren Sie Vorlage 1 für jede Dreiergruppe einmal und schneiden Sie die Kärtchen aus. Mischen Sie die Kärtchen und geben Sie sie in einen großen Briefumschlag. Kopieren Sie für jeden S Vorlage 2 und schneiden Sie die Blätter an den markierten Stellen mit der Schere ein, sodass sie später aufgestellt werden können.

#### Ablauf

Bilden Sie Gruppen von drei S. Jeder S bekommt eine der Vorlagen mit allen Schreibwarenartikeln (Vorlage 2). Die S stellen diese Vorlagen mit den Gegenständen vor sich auf. Sie dienen auch als Sichtschutz. Nun ziehen Sie für alle S nacheinander blind je zehn Kärtchen aus dem Umschlag und geben sie ihnen. Die S legen die Kärtchen vor sich auf den Tisch, so, dass die anderen sie nicht sehen können. Die S schauen nun, welche Kärtchen sie mehrfach haben und welche ihnen fehlen. Ziel des Spiels ist es, alle zehn Schreibwarenartikel zu bekommen. Dafür müssen die S tauschen. Nun geht es reihum. Der erste S, der z.B. den Radiergummi doppelt hat, fragt einen der beiden anderen S:

*Brauchst/Möchtest du einen Radiergummi?*

Antwortet der gefragte S mit „Ja“, so gibt er ihm das Bild mit dem Radiergummi und erhält von ihm im Gegenzug einen anderen Gegenstand. Dann ist der nächste S dran, immer so weiter, bis ein S alle zehn Gegenstände gesammelt hat und „Fertig!“ ruft. Machen Sie die S darauf aufmerksam, dass sie die Akkusativformen bilden müssen und halten Sie sie an, sich gegenseitig zu kontrollieren. Gehen Sie außerdem herum und überprüfen Sie die Richtigkeit der Formen.

## Vorlage 1





Vorlage 2

	die Schere		das Lineal
	der Radiergummi		der Spitzer
	das Heft		der Block
	der Füller		der Bleistift
	der Kuli		der Marker

Falz →